

Zaprogramuj robota

W klasie III a w roku szkolnym 2018/2019 odbywały się zajęcia z robotem Photon. Posiada on całą gamę interaktywnych czujników, dzięki czemu stanowi świetne narzędzie dydaktyczne i doskonale urozmaica zajęcia. Potrafi reagować na otoczenie, wydawać dźwięki, okazywać emocje, zmieniać kolory i wiele wiele więcej. Dostosowany jest do prowadzenia zajęć grupowych. Stymuluje rozwój dzieci, nie tylko w obszarze poznawczym i społecznym, ale również umożliwia realizację treści programowych z obszaru emocjonalnego i fizycznego. W dobie gdy ludzie tracą poczucie granicy między światem rzeczywistym, a wirtualnym, robot Photon przygotowuje dzieci do mądrego wykorzystania nowych technologii.

Lecąc na ziemię, Photon zderzył się z asteroidą. W wyniku twardego lądowania, stracił wszystkie swoje możliwości i tylko dzieci mogą pomóc mu na nowo się wszystkiego nauczyć. Dzięki wykorzystaniu historii, cała wiedza na temat nowych technologii przekazywana jest dzieciom w sposób podświadomy, przemycana w opowieści o robocie, którego trzeba uratować z opresji.

Fabularna historia w aplikacji składa 10 rozdziałów, zapewniając dzieciom kilkanaście tygodni wspaniałej i rozwijającej zabawy. Dzieci mierzą się z wyzwaniami związanymi ze stopniową nauką podstaw programowania, odkrywaniem, testowaniem i eksperymentowaniem z czujnikami robota czy ćwiczeniem fundamentalnych zdolności takich jak pamięć, szybkość reakcji czy podejmowanie decyzji. Photon przekazuje dzieciom wiedzę na temat skomplikowanej technologii poprzez doświadczenia i eksperymenty. Dzięki temu rozwijają umiejętność logicznego myślenia, która jest kluczem do sukcesu w ich dorosłym życiu.

mgr Ewa Rucińska