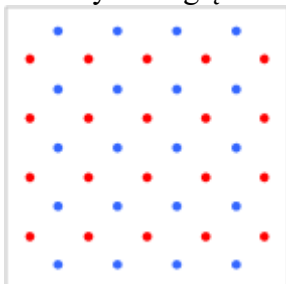


- **Budujemy mosty** (ćwiczymy: planowanie, tworzenie strategii i rozumowanie)

Liczba graczy: 2

Od czego zacząć

- Kartka papieru z zaznaczonymi dwoma zestawami po 20 punktów w jednym kolorze, ułożonych względem siebie tak jak na rysunku poniżej



- 2 pisaki w różnych kolorach (np. niebieski i czerwony).

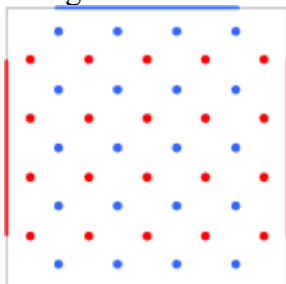
Zasady gry

- Gracze na zmianę łączą dwa sąsiednie punkty swojego koloru.
- Narysowany odcinek nie może przeciąć ani innego odcinka, ani innego punktu.
- Wygrywa gracz, który jako pierwszy narysuje łamaną łączącą przeciwległe (krótsze) boki swojej siatki punktów.

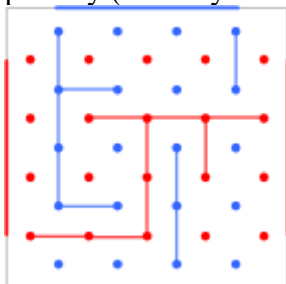
(zbuduje układ mostów łączący brzegi planszy danego gracza.)

W podanym przykładzie gracz niebieski dąży do utworzenia łamanej od góry do dołu, a gracz czerwony od lewej do prawej.

Uwaga! Dla ułatwienia brzegi planszy można oznaczyć odpowiednimi kolorami, np.:



Przykład W poniższej rozgrywce wygrywa gracz czerwony – połączył brzegi swojej planszy (utworzył łamaną od lewej do prawej).



Opracowała: E Kwaśnik